**Feladatok:**

Az alábbi programokat először konzolba, majd grafikus formában is készítsük el!

1. Készíts programot, mely bekér két egész számot (maximum 255-ig)! A bekért számokat alakítsuk át bináris formában (ne konvertáló függvényt használj) és képezzük a két szám ÉS, VAGY, XOR kapcsolatát, majd jelenítsük meg az eredményt (binárisan és decimálisan is)!

A két bináris számot adjuk is össze és vonjuk is ki egymásból (ne decimálisan) és szintén írjuk ki az eredményt binárisan és decimálisan is! A decimális összeadás nem elfogadható!

1. feladat:

Kérj be egy A és egy B változóba tetszőleges bitet!

Számítsuk ki a De Morgan-azonossággal az értéküket! Írd ki a felhasználónak az azonosság képletét is!

Az első De Morgan-azonosság így szól:

¬(A ∨ B)= ¬A ∧ ¬B

Ennek felhasználásával adódik, hogy:

A ∨ B=¬(¬A ∧ ¬B)

ami éppen az általunk használt szabály:

A másik De Morgan-azonosság:

¬(A ∧ B)=¬A ∨ ¬B

ami ekvivalens azzal, hogy:

A ∧ B=¬(¬A ∨ ¬B)

1. GIT

Hozz létre egy repository-t „logikai\_muveletek” néven az asztalra!

Készíts egy „sajátnev” nevű branch-et (ékezet nélkül és szóköz nélkül)! Lépjünk bele és mentsük az első feladat kódjait ebbe a branch-be!

A GITHUB-on szinkronizáld az elkészült feladatot!

Szintén fel kell tölteni az adott linkre az elkészült feladatodat (a saját nevű branch feltöltése)!

<https://github.com/Lipak101/feladat.git>